

Vážení rodiče, milé děti,

po kliknutí na odkaz se dostanete do prostředí naší školní třídy, v níž je pod obrázky ukryto 6 úkolů. Pomocí počítačové myši se pohybujte po třídě. Ve chvíli, kdy se šipka ukazatele myši změní na ručičku (pokud si ukážete na některý obrázek ve třídě) , našli jste úkol. Kliknutím na obrázek se otevře nové okno, splníte úkol (nápověda se objeví okamžitě nebo si ji můžete zobrazit i kdykoliv během plnění úkolu pod ikonkami umístěnými v levém horním rohu), program jej vyhodnotí. Poté okno zavřete, vrátíte se do třídy a plníte další úkoly.

Ke hře se můžete opakovaně vracet a plnit úkoly, dokud nebudete úspěšní na 100% nebo dokud Vás bude hra bavit.

Úkoly budeme průběžně obměňovat.

Přejeme Vám hodně zábavy a úspěchů!